

PROYECTO

LIGA DE FÚTBOL SALA

GREGORIA COLLADO

Cursos: 4º, 5º y 6º de Educación Primaria

Duración: 3 meses aprox.

Espacio: Pista de fútbol sala (Patio)

Horario: Recreo



ÍNDICE

1. Justificación del Proyecto	3
2. Objetivos	3
Objetivos generales	3
Objetivos específicos	3
3. Participantes	3
4. Organización de la Liga	4
✦ Formación de Equipos	4
✦ Sistema de Competición	4
✦ Puntuación	5
5. Normativa Básica	5
6. Arbitraje	6
7. Calendario Orientativo	6
8. Material Necesario	7
9. Medidas de Seguridad	7
10. Evaluación del Proyecto	7
Indicadores:	7
11. Clausura y Entrega de Reconocimientos	8
Valores Clave del Proyecto	8
Normativa antes, durante y después del partido	8
Tablón de anuncios	9
Compromiso del alumno	10

1. Justificación del Proyecto

La práctica deportiva en el entorno escolar favorece:

- La adquisición de hábitos saludables.
- El desarrollo de valores como el respeto, la cooperación y el juego limpio.
- La mejora de la convivencia entre alumnos.
- La integración de todo el alumnado.
- La gestión positiva del tiempo libre en el recreo.

Esta liga pretende ofrecer una actividad estructurada y educativa que canalice la energía del alumnado de forma positiva.

2. Objetivos

Objetivos generales

- Fomentar la actividad física regular.
- Promover valores deportivos.
- Mejorar la convivencia escolar.
- Desarrollar habilidades sociales.

Objetivos específicos

- Respetar normas y decisiones arbitrales.
- Aprender a ganar y perder.
- Potenciar el trabajo en equipo.
- Incluir a todo el alumnado interesado.

3. Participantes

- Alumnado de 4º, 5º y 6º de Primaria.
- Equipos mixtos obligatorios.
- Equipos de 6-7 jugadores (5 en campo + suplentes).

- Inscripción voluntaria.

4º	5ºAº	5ºB	6ºA	6ºB
WALTER	HALIMA	ADAM	ARHAM	ZAKARIAS
SAAD	MARTÍN	IMAD	OLALLA	ADRIÁN BUENO
AYUB 4ºA	IMRANE	MOHAMMED	HUGO	ERICK
NAWFAL	SAIFEDIN	ENZO	SMAHAN	ADRIÁN CURIEL
SERGIO	RONNY	NABIL	GABRIEL	FARAH
LEYRE MARTÍN	RACHID	AHMED	MOHAMMED HOUBIDI	ADAM
LEYRE GARRIDO	JUAN CARLOS	DARÍO	ABDULLAH	YAKIN
MOHA	HAJAR	RODRIGO	MOHAMED AMIN	ADAM
JALAL	ADBERRAHMAN		ISRAE	SABRINE
GAEL	SOUKAINA		KEVIN	AMINA
ALICIA	SOUFIAN		MARÍA	IBRAHIM
DAVID	ROA		BRAYAN	MOHAMMED ALI
SAMUEL	NOEL		JULIA	DARÍO
LUCÍA				EMMA
AYUB 4ºB				
YERAI				

- Contamos con más de 60 alumnos apuntados por lo que se forman un total de 10 equipos.

4. Organización de la Liga

◆ Formación de Equipos

- Equipos equilibrados por edad y nivel. Realizado en base a un sorteo.
- Nombre del equipo elegido por los alumnos.
- Un capitán/a por equipo (responsable).

◆ Sistema de Competición

- Liga todos contra todos.
- Partidos de 20 minutos.
- 2 tiempos de 9 minutos y un descanso de 2 minutos.
- 1 partido por equipo a la semana.

Si disponemos de tiempo suficiente, una vez acabe la liga, en base a la clasificación global, se realizará un **torneo eliminatorio**.

◆ Puntuación

- Victoria: 3 puntos
- Empate: 1 punto
- Derrota: 0 puntos

En caso de empate de puntos en la clasificación ¿cómo se diferencia?

Va en función de diferentes parámetros:

1. Se diferencia por puntos obtenidos
2. Si están empatados se diferencia por D/G (diferencia de goles). Es decir, los goles a favor de tu equipo menos los goles en contra. Si tienes más goles, vas por delante.
3. Y si se sigue empatando se diferenciará por el cómputo global de tarjetas sacadas. El equipo que más tarjetas lleve irá por detrás en la clasificación.

5. Normativa Básica

- Respeto obligatorio a compañeros y árbitro.
- No se permiten faltas graves ni conductas antideportivas.
- Rotación obligatoria de jugadores durante el partido.
- Cambios ilimitados.
- Tarjetas / Sanciones:

Tarjeta amarilla: Se sacará amarilla cuando exista una falta en el juego leve/moderada o una mala conducta hacia el árbitro o un compañero.

2 amarillas en un mismo partido suponen una tarjeta roja, por lo que el jugador es expulsado del partido que se está jugando y además tampoco podrá disputar su siguiente partido.

También hay acumulación de tarjetas amarillas, 4 tarjetas amarillas sacadas en distintos partidos, suponen la suspensión de un partido. Posteriormente, una vez cumplida la sanción, el contador de tarjetas amarillas vuelve a 0.

Tarjeta roja: Se sacará roja cuando exista una falta en el juego grave o una conducta que sobrepase los límites del respeto y tolerancia hacia los demás.

Como por ejemplo: Insultos, agresiones, gritar al compañero de forma despectiva...

¡Pero esto no acaba aquí! ¿Puede el árbitro sacar tarjeta roja a un jugador antes o después del partido? La respuesta es clara y sencilla, SÍ. Si el árbitro percibe una mala conducta por parte de un jugador, este puede ser sancionado con tarjeta roja.

Por lo tanto... mucho cuidado con nuestros actos, ya que tendrán consecuencias. Diviértete y disfruta del deporte.

6. Arbitraje

- Tutor de 6ºB: Sergio Santos Casillas
- Cualquier docente que esté dispuesto a participar.

7. Calendario Orientativo

Semana	Partido 1	Partido 2	Partido 3	Partido 4	Partido 5
1	A vs B	C vs D	E vs F	G vs H	I vs J
2	A vs I	B vs D	E vs G	F vs H	C vs J

Duración estimada: 10 semanas. (Sin contar días festivos).

Suspensión de un partido

- Un partido puede ser suspendido y aplazado por los siguientes motivos:
 - Lluvia
 - Actividad realizada en el colegio durante el horario de recreo
 - Imposibilidad de la presencia del árbitro en el partido

8. Material Necesario

- Pista de fútbol
- 2 porterías
- Balón de fútbol sala
- Petos
- Silbato
- Cronómetro
- Hoja de actas de partido
- Tarjeta amarilla y roja

9. Medidas de Seguridad

- Uso obligatorio de zapatillas deportivas.
- Prohibido jugar con objetos peligrosos.
- Parada inmediata ante conflicto.
- Botiquín disponible.

10. Evaluación del Proyecto

Indicadores:

- Participación del alumnado.
- Disminución de conflictos en recreo.

- Cumplimiento de normas.
- Satisfacción del alumnado.

Al finalizar el campeonato se realizará:

- Encuesta final.
- Valoración docente.

11. Clausura y Entrega de Reconocimientos

- Diploma al equipo subcampeón.
- Reconocimiento al máximo goleador/a.
- Foto final de equipos.
- Premio para el campeón (por determinar).

Valores Clave del Proyecto

- Inclusión
- Igualdad
- Respeto
- Cooperación
- Juego limpio

NORMATIVA ANTES, DURANTE Y DESPUÉS DEL PARTIDO

- **Antes del partido:** Los dos equipos que jueguen ese día deberán dirigirse a la pista de fútbol, donde podrán empezar a calentar (sin material), hasta la llegada del árbitro. En la pista, antes y durante el partido, solo podrán estar dentro los miembros de ambos equipos y el propio árbitro.
- **Durante el partido:** Juego limpio, respeto y diversión.

- **Después del partido:** Lo que ocurre en el terreno de juego se deja en el terreno de juego. Una vez acaba el partido los jugadores deberán darse la mano en señal de respeto. Aquel que no cumpla esta norma será amonestado con tarjeta amarilla. A continuación, colaboramos para recoger y colocar el material. Posteriormente, nos dirigimos a nuestra fila con nuestro grupo.

TABLÓN DE ANUNCIOS

Se establecerá un lugar dentro del centro para colocar un tablón de anuncios. En él aparecerá:

- Clasificación (la cual se actualizará cada semana)
- Tabla de goleadores
- Jugadores sancionados
- Partidos de la semana
- Resultados de los partidos
- Actualización de normas durante la temporada de liga
- ...

COMPROMISO DEL ALUMNO/A:

"He leído y comprendo las normas de este campeonato. Me comprometo a jugar de forma limpia, respetando a mis compañeros y las decisiones del profesorado."

Nombre y Apellidos: _____

Curso y Grupo: _____ **Firma:** _____

COMPROMISO DEL ALUMNO/A:

"He leído y comprendo las normas de este campeonato. Me comprometo a jugar de forma limpia, respetando a mis compañeros y las decisiones del profesorado."

Nombre y Apellidos: _____

Curso y Grupo: _____ **Firma:** _____

COMPROMISO DEL ALUMNO/A:

"He leído y comprendo las normas de este campeonato. Me comprometo a jugar de forma limpia, respetando a mis compañeros y las decisiones del profesorado."

Nombre y Apellidos: _____

Curso y Grupo: _____ **Firma:** _____
